目录

目录 1
游戏版本更新 2
使用场景 2
使用说明 2
上传新版本 2
确认运行参数 2
添加该版本至集群实例 2

游戏版本更新

使用场景

如果您现有的游戏版本需进行更新，即需要将当前运行中的云游戏版本替换为新版本，可参考如下方案。如新旧游戏版本的规格一致，则无需重新购买集群实例。

使用说明

完成游戏版本的更新共需三步操作，具体如下：

上传新版本

第一步为上传更新后的游戏版本进行适配工作。

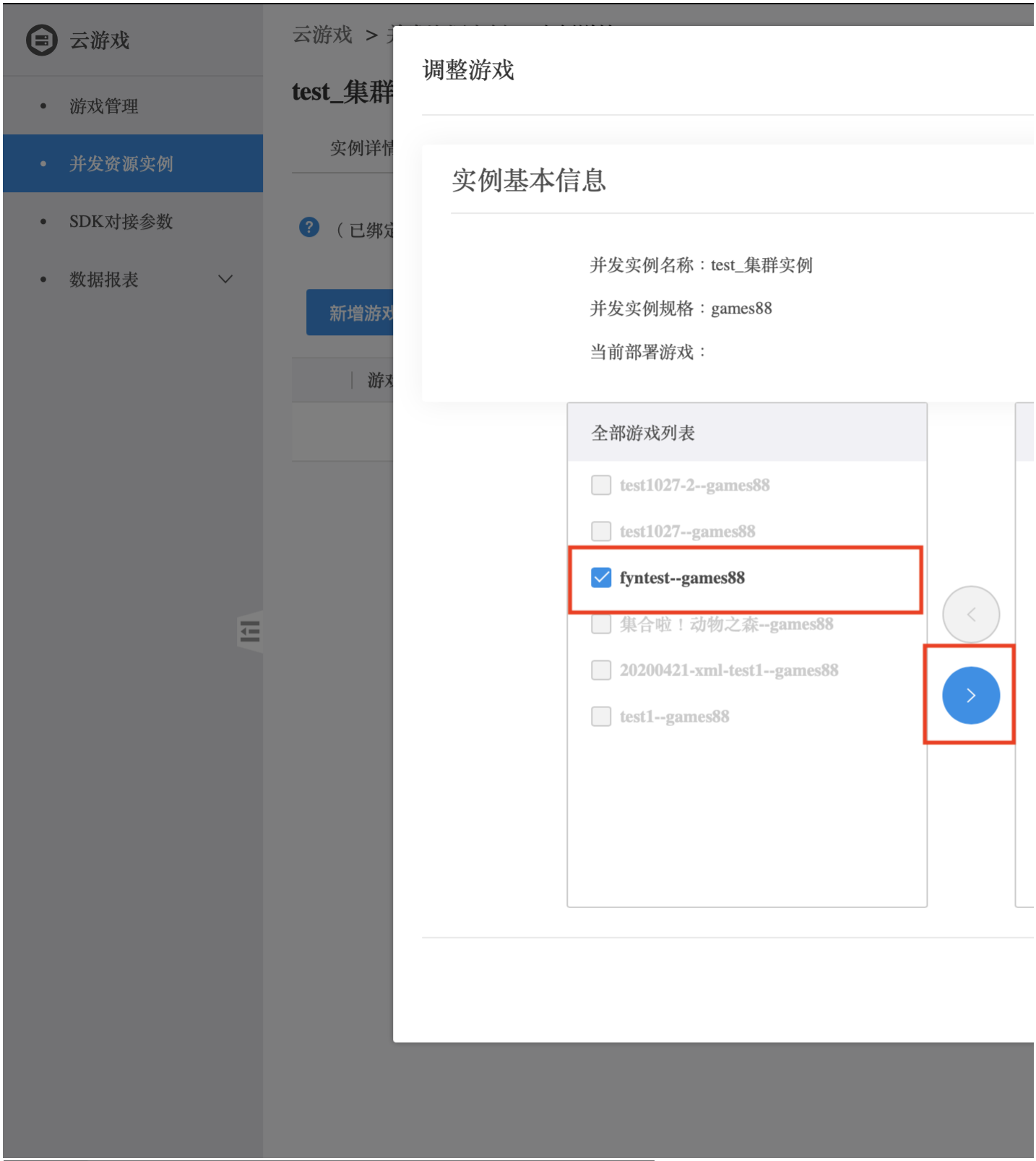
在云游戏界面中，进入 **游戏管理** 选择所需更新的游戏，点击 **管理>上传新版本**，在弹出窗口中，填写对应信息后，点击**提交适配**。提交成功后版本状态为“适配中”，待适配工作完成，即版本状态变更为“适配完成”，即可进行下一步。

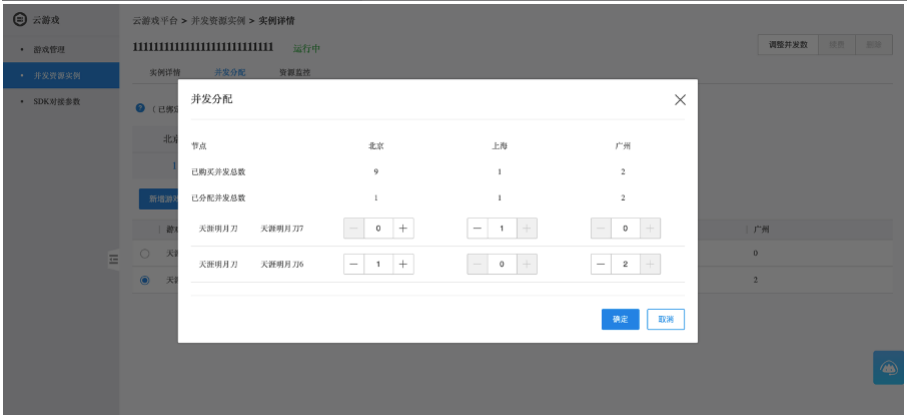
确认运行参数

第二步为确认新游戏版本的运行参数。 在**版本管理**页面，单击**确认运行参数**，确认所需运行参数及游戏规格。 **注意：** 如新版本规格与旧版本一致，则可添加至同一集群实例进行替换；如不一致，则需新建集群实例，并根据实际需求进行旧版本及其所在实例的并发调减。

添加该版本至集群实例

第三步为将已适配并确认参数的新游戏版本绑定至集群实例进行替换。 1、如新游戏版本规格与原游戏版本规格一致，则可将新版本直接绑定至原版本所在的集群实例。 在云游戏界面中，进入**并发资源实例**选择原游戏版本绑定的集群实例，点击**并发分配>新增游戏版本**，并在弹窗中将更新后的游戏版本绑定至该实例。 完成绑定后，单机**并发分配**按键，调减原游戏版本的各节点并发数至0，并根据需求调增更新后游戏版本的并发，单击**确定**按键即可完成版本更新。


云游戏
游戏管理
并发资源实例
SDK对接参数
数据报表
云游戏 >
test_集群
实例详情
新增游戏
调整游戏
实例基本信息
并发实例名称：test_集群实例
并发实例规格：games88
当前部署游戏：
全部游戏列表
test1027-2--games88
test1027--games88
fyntest--games88
集合啦！动物之森--games88
20200421-xml-test1--games88
test1--games88


并发分配
节点
北京
上海
广州
已购买并发总数
已分配并发总数
确定
取消

2、如新游戏版本规格与原游戏版规格不一致，则无法将新版本绑定至原版本所在的集群实例，需新建与新版本规格相同的集群实例（参考上文“并发实例管理>创建并发实例“）并绑定该游戏版本。且根据实际需求，对旧版本及其所在实例进行并发调减操作。